Reunión

Proyecto: Code Smell Finder

**Lugar:** LIFIA - Laboratorio de Investigación Y Formación en Informática Avanzada

Fecha: 23/10/2024

ora de inicio: 18:00hs

ora de fin: 18:15hs

Participantes representantes del cliente:

* Dioguardi Felipe
* Loza Bonora Leonardo Germán
* Balaguer Federico

Participantes del grupo de trabajo:

* Gustina Guenaga
* Daiana Rios

Tarea de la semana:

* Se creó una rama en el repositorio con el nombre correspondiente al Bad Smell a analizar.
* Se prepararon al menos 5 ejemplos de código en Bython diseñados para evaluar la capacidad de detección del Bad Smell, incluyendo la justificación de la elección de cada ejemplo.

Detalle de temas tratados:

* Se presentaron los pseudocódigos desarrollados para la detección del Bad Smell.
* Preguntamos por más formas de buscar el bad smell.
* Se analizaron posibles soluciones y enfoques para identificar el Bad Smell en el código.
* Se repasaron las diferencias entre los distintos tipos de clases, como: Clases sin atributos / Clases con un atributo.
* Se recomendó revisar y profundizar en la documentación de Bython para mejorar la detección de este *Bad Smell*, prestando especial atención a la ubicación de los atributos (en la clase o en el constructor).
* Se planteó la pregunta sobre si los ejemplos que se deben proporcionar para la detección del Bad Smell deben ser clases elaboradas o si basta con usar una clase sencilla.

Tareas para la próxima semana:

* Implementar los tests necesarios para detectar el Bad Smell de tipo Data Class. Durante la implementación, se deberán considerar casos clave y situaciones relevantes que podrían surgir, incluyendo la posibilidad de recibir código aleatorio.
* Re-analizar los pseudocódigos y criterios que tendremos que tener en cuenta.
* Asegurarse de que los tests cubran todos los aspectos importantes y estén ubicados en la carpeta correspondiente de los tests para su correcta organización.